Go:

* Lenguaje compilado. Disponible para Windows, Mac OS X, Linux y FreeBSD.
* Se utiliza para desarrollar una amplía variedad de aplicaciones relacionadas con plataformas de infraestructura, como también Inteligencia Artificial, Sitios web y Web scraping.
* Frameworks: Gin, Beego, Iris
* Cualquier editor de texto plano sirve para programar en Go, no obstante, a medida que vayas desarrollando programas más complejos, o proyectos realmente grandes, necesitarás editores o IDEs) más completos. Cuenta con Plugin para el IDE Eclipse  (GoClipse) y Plugin para SublimeText  (GoSublime)
* Sintaxis:

package main

import "fmt"

func main() {

var x,y,z int;

x=4;

y=5;

z=x+y;

fmt.Println(z)

}

C ++:

* Lenguaje Compilado
* Las aplicaciones del lenguaje C++ son muy extensas. Podemos nombrar que navegadores WEB, Sistemas operativos, Bases de datos, bibliotecas, aplicaciones gráficas, nubes, videojuegos, compiladores, etc están escritos o tienen bastante de su estructura, programada C ++.
* Frameworks:
* editores: Dev-C++; Code::Blocks; Eclipse; CLion
* sintaxis

#include <iostream>

int main() {

int x= 4;

int y=5;

int z=x+y;

std::cout<< "el resultado es " << z << std::endl;

return 0;

}